**GUIA DE ESTUDIO**

MATERIA: Algorítmica II

CURSO: Primero

FECHA: 17/08/2021

PROFESOR: Ing. Hector Ramón Vera Nuñez

**TEMA:** Punteros

**ACTIVIDADES**

**I. Responde las siguientes preguntas**

**1)** ¿Qué es un puntero?

Un puntero es una variable que contiene la dirección en memoria de otra variable.

**2)** ¿Para qué son utilizados?

Los punteros son utilizados para guardar la dirección en memoria de determinada variable

**3)** ¿Cuál es la diferencia entre los operadores \*, &?

El operador ‘&’ es el operador de dirección y regresa la dirección de la variable que le prosigue. El operador ‘\*’ es un operador de indirección, que toma la dirección de una variable y regresa el dato que contiene dicha dirección.

**4)** ¿Qué es un array dinámico y que relación guarda con los punteros?

Un Array dinámico es aquel cuyo tamaño no es estático, es decir puede crecer o decrecer a lo largo de la ejecución de un programa.